



Federazione Italiana Nuoto

Nuoto per il Salvamento Gruppo Ufficiali Gara
STAFF NAZIONALE

CODICI SQUALIFICA

Versione 2014 ed 1

INDICE

Avvertenze	2
Categoria delle prove	3
Codici generali di squalifica	4
Codici di squalifica per le prove in piscina	5 - 9
Nuoto con ostacoli e staffetta ostacoli	10 - 11
Trasporto manichino	12 - 14
Trasporto manichino vuoto Es B	13 - 14
Percorso misto	15 - 16
Trasporto manichino con pinne	17 - 19
Traino manichino con pinne e torpedo	20 - 21
Super lifesaver	22 - 24
Lancio della corda	25 - 26
Staffetta manichino	27 - 28
Staffetta mista e MIXED mista	29 - 30
Materiali	31

AVVERTENZE

Nelle prove dove c'è scritto che dopo la partenza, l'atleta nuota a stile libero, significa che la nuotata è libera, in inglese è scritto free style, e si intende che l'atleta NON è soggetto alle norme FIN e FINA sullo "stile libero". L'atleta nuota come vuole.

Manichino

In vasca da 25m, i 5m successivi alla virata, gli atleti non saranno valutati sul trasporto del manichino

Categorie prove

	Rag	Jun	Cad	Sen	Ass
Nuoto con ostacoli m 100	X				
Nuoto con ostacoli m 200		X	X	X	X
Trasporto manichino m 50	X	X	X	X	X
Percorso misto m 100		X	X	X	X
Trasporto manichino con pinne m 100	X	X	X	X	X
Manichino con pinne e torpedo m 100	X	X	X	X	X
Super life saver m 200		X	X	X	X
Staffetta con ostacoli 4x50	X	X	X	X	X
Staffetta manichino 4x25	X	X	X	X	X
Staffetta mista MIXED 4x50					X
Staffetta mista 4x50	X	X	X	X	X

	Es B	Es A
Nuoto con ostacoli m 50	X	X
Trasporto manichino VUOTO m 50	X	
Trasporto manichino m 50		X
Trasporto manichino pinne m 50		X
Staffetta con ostacoli 4x50	X	X
Staffetta manichino 4x25		X

Codici generali di squalifica

1.	Non completare la prova secondo quanto previsto nella descrizione della prova o nelle regole generali.	Tutte le prove
2.	Un concorrente o una squadra possono essere squalificati se il concorrente, la squadra o un assistente competono in modo sleale. Esempi di comportamento antisportivo sono: <ul style="list-style-type: none"> •Commettere un'infrazione della disciplina antidoping; •Impersonare un altro concorrente; •Tentare di eludere il sorteggio per una prova o una posizione; •Competere due volte nella stessa prova individuale; •Competere due volte nella stessa prova in due squadre diverse; •Interferire intenzionalmente con il campo di gara per trarne vantaggio; •Spingere od ostruire un altro concorrente, o un assistente, per impedirne la progressione; •Ricevere assistenza fisica o materiale dall'esterno (ad esclusione di indicazioni verbali o di direzione, dove non espressamente vietate dal regolamento) 	Tutte le prove
3.	I concorrenti che si presentano in ritardo all'area di appello non potranno gareggiare.	Tutte le prove
4.	I concorrenti o le squadre assenti alla partenza saranno squalificati, ad eccezione delle finali A e B.	Tutte le prove
5.	Attività che risultano in deliberato danneggiamento del campo di gara e della proprietà altrui saranno sanzionati con la squalifica	Tutte le prove
6.	Insulti agli ufficiali gara saranno sanzionati con la squalifica dalla manifestazione.	Tutte le prove
7.	L'utilizzo di sostanze appiccicose, viscoso o adesive (liquide, solide o spray) applicate sui piedi o sulle mani dei concorrenti o sulla superficie del manichino e del torpedo di salvataggio, al fine di incrementare l'aderenza o per aiutare a spingersi dal fondo della vasca	Tutte le prove
8.	I concorrenti non possono aiutarsi con il fondo della vasca, se non diversamente previsto (es: nuoto con ostacoli, staffetta manichino).	Tutte le prove
9.	Tutti i concorrenti che partono (cioè, iniziano un movimento di partenza) prima che il segnale di partenza sia emesso saranno squalificati.	Tutte le prove

Codici di squalifica per le prove in piscina

Prove in piscina		
10.	Passare <i>sopra</i> un ostacolo senza ritornare immediatamente sopra o sotto di esso e successivamente passare <i>sotto</i> l'ostacolo	Nuoto con ostacoli Staffetta ostacoli
11.	Non emergere dopo il tuffo di partenza o dopo una virata	Nuoto con ostacoli Staffetta ostacoli
12.	Non emergere dopo ogni ostacolo	Nuoto con ostacoli Staffetta ostacoli
13.	Non toccare la parete durante la virata	Nuoto con ostacoli Staffetta ostacoli
14.	Non toccare la parete di arrivo	Tutte le prove
15.	Non emergere in superficie prima di recuperare il manichino	Trasporto manichino
16.	Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggianti, scalette, etc.) quando si riemerge con il manichino (escluso il fondo della vasca).	Trasporto manichino Trasporto manichino con pinne Staffetta manichino Trasporto misto Superlifesaver
17.	Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo del manichino superi la linea dei 5m.	Trasporto misto Superlifesaver
18.	usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in 3.3 <i>Manichini</i>	Trasporto manichino Trasporto manichino con pinne Staffetta manichino Trasporto misto Superlifesaver

Codici di squalifica per le prove in piscina

19.	Trasportare o trainare il manichino con il viso verso il basso (3.3 <i>Manichini</i>)	Trasporto manichino Trasporto manichino con pinne Traino manichino con pinne Staffetta manichino Trasporto misto Superlifesaver
20.	Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di arrivo	Trasporto manichino Trasporto manichino con pinne Trasporto misto
21.	Emergere dopo la virata e prima di emergere con il manichino	Trasporto misto
22.	Respirare dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e prima di emergere con il manichino	Trasporto misto
23.	Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo del manichino superi la linea dei 10m.	Trasporto manichino con pinne
24.	Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggianti, scalette, etc.) quando si fissa il torpedo di salvataggio attorno al manichino.	Traino manichino con pinne
25.	L'assistente al manichino posiziona il manichino in modo non corretto o prende contatto con il manichino dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata.	Traino manichino con pinne Superlifesaver Trasporto manichino vuoto
26.	Ai 50m/150m, non toccare la parete di virata prima di toccare il manichino	Traino manichino con pinne Superlifesaver
27.	L'assistente al manichino non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata	Traino manichino con pinne Superlifesaver Trasporto manichino vuoto
28.	L'assistente al manichino spinge il manichino verso il concorrente o la parete di virata.	Traino manichino con pinne Superlifesaver Trasporto manichino vuoto

Codici di squalifica per le prove in piscina

29.	L'assistente al manichino entra intenzionalmente in acqua, o entra in acqua ed ostacola un altro concorrente, o interferisce con gli ufficiali gara.	Traino manichino con pinne Superlifesaver Trasporto manichino vuoto
30.	Non fissare correttamente il torpedo di salvataggio attorno al manichino (cioè, attorno al corpo e sotto entrambe le braccia del manichino, agganciato ad un anello).	Traino manichino con pinne Superlifesaver
31.	Non assicurare il torpedo di salvataggio attorno al manichino prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5m dalla parete di virata.	Traino manichino con pinne Superlifesaver
32.	Spingere o trasportare il manichino, invece di trainarlo.	Traino manichino con pinne Superlifesaver
33.	La sagola del torpedo non diventa completamente tesa prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 10m dalla parete di virata.	Traino manichino con pinne Superlifesaver
34.	Non trainare il manichino con la sagola completamente tesa oltre la linea dei 10m (ad esclusione di quando il concorrente si ferma per assicurare nuovamente il torpedo attorno al manichino).	Traino manichino con pinne Superlifesaver
35.	Il torpedo di salvataggio si separa dal manichino dopo che era stato correttamente fissato	Traino manichino con pinne Superlifesaver
36.	Toccare la parete di arrivo senza avere il manichino e il torpedo di salvataggio in posizione corretta.	Traino manichino con pinne Superlifesaver
37.	Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di virata o di arrivo.	Staffetta manichino
38.	Assistenza di un terzo concorrente durante il cambio tra due frazionisti	Staffetta manichino
39.	Un concorrente ripete due o più frazioni della prova.	Staffetta ostacoli Staffetta manichino Staff. mista/Mixed mista

Codici di squalifica per le prove in piscina

40.	Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete di arrivo.	Staffetta ostacoli Staffetta manichino Staff. mista/Mixed mista
41.	Il passaggio del manichino avviene: •Al di fuori (prima o dopo) della zona di cambio; •Prima che il secondo frazionista tocchi la parete di virata.	Staffetta manichino
42.	Lasciare il manichino prima che il frazionista successivo lo abbia afferrato (cioè, la mano di un frazionista DEVE sempre essere in contatto con il manichino).	Staffetta manichino
43.	Il secondo o il terzo frazionista partono prima che il primo o il secondo frazionista, rispettivamente, abbiano toccato la parete di arrivo.	Staffetta ostacoli Staff. mista/Mixed mista
44.	Il quarto frazionista tocca i finimenti, la sagola, o qualsiasi altra parte del torpedo di salvataggio prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete di virata.	Staff. mista/Mixed mista
45.	Il quarto frazionista lascia la parete di virata prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete.	Staff. mista/Mixed mista
46.	La vittima (quarto frazionista) tiene il torpedo di salvataggio sulla sagola o sulla clip.	Staff. mista/Mixed mista
47.	La vittima aiuta con movimenti della braccia, o non tiene il torpedo di salvataggio con entrambe le mani.	Staff. mista/Mixed mista
48.	La vittima perde il contatto con il torpedo dopo aver superato la linea dei 5m.	Staff. mista/Mixed mista
49.	Il quarto frazionista non traina la vittima con la sagola del torpedo completamente tesa oltre la linea dei 10m.	Staff. mista/Mixed mista
50.	Un concorrente rientra in acqua dopo aver completato la sua frazione.	Staffetta ostacoli Staffetta manichino Staff. mista/Mixed mista

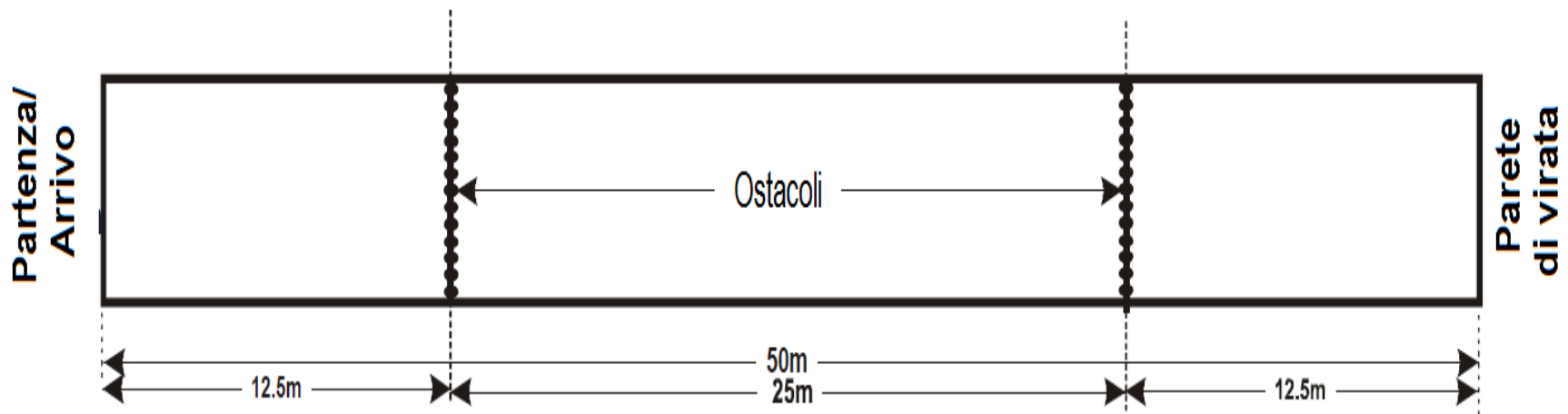
Codici di squalifica per le prove in piscina

51.	La vittima lascia la barra rigida nel punto indicato prima di afferrare la corda con una mano.	Lancio della corda
52.	Il lanciatore esce dalla zona di lancio (giudicato su entrambi i piedi) in qualsiasi momento dopo la partenza e prima del segnale di scadenza del tempo limite di 45 secondi.	Lancio della corda
53.	La vittima esce dall'acqua prima del segnale di scadenza del tempo limite di 45 secondi.	Lancio della corda
54.	La vittima afferra la corda fuori dalla corsia assegnata.	Lancio della corda
55.	La vittima non è fronte al concorrente mentre è trainata verso la parete di arrivo.	Lancio della corda
56.	La vittima non tiene la corda con entrambe le mani mentre è trainata verso la parete di arrivo (le vittime possono lasciare la corda con una mano al solo scopo di toccare la parete di arrivo).	Lancio della corda
57.	La vittima si arrampica sulla corda.	Lancio della corda
58.	Il lanciatore effettua uno o più lanci di prova.	Lancio della corda

Nota I concorrenti che non riescono a recuperare la vittima nel tempo limite di 45 secondi saranno classificati con "Did not finish" (DNF), non saranno squalificati.

Nuoto con ostacoli e Staffetta con ostacoli

NUOTO CON OSTACOLI (200m e 100m) e STAFFETTA OSTACOLI (4x50m)



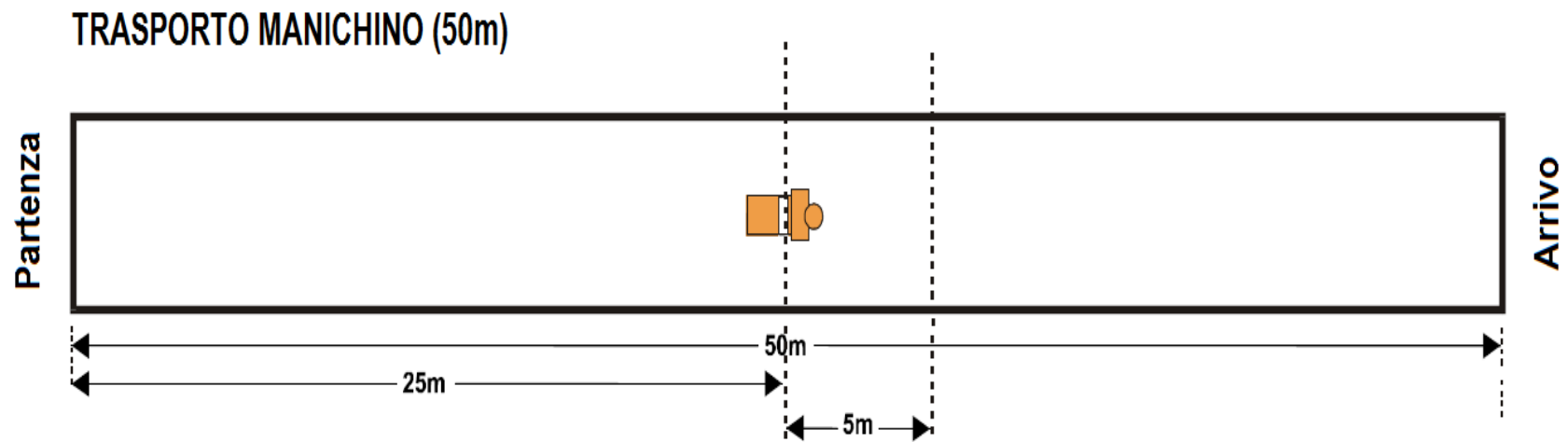
Nuoto con ostacoli e Staffetta con ostacoli

Squalifiche

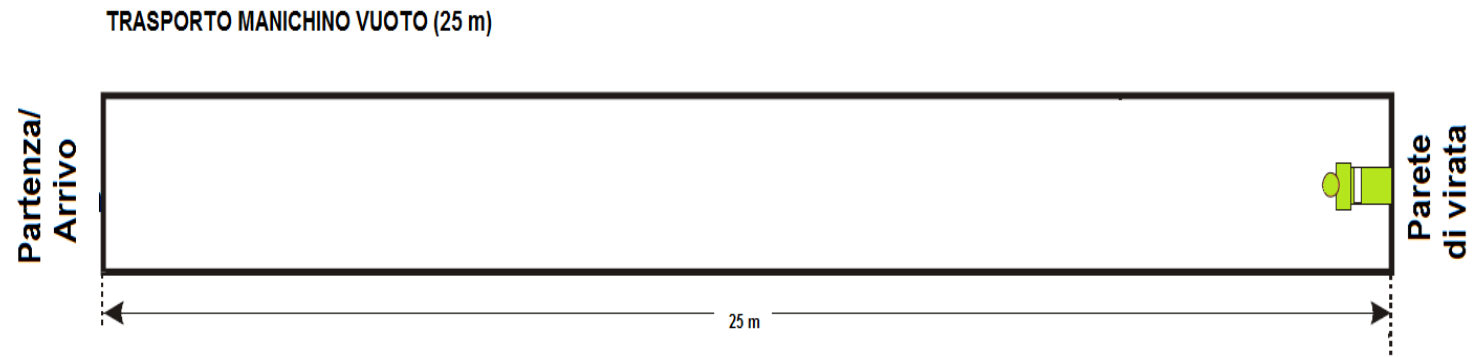
Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

- a) Passare sopra un ostacolo senza ritornare immediatamente sopra o sotto di esso e successivamente passare sotto l'ostacolo. SQ 10
- b) Non emergere dopo il tuffo di partenza o dopo una virata. SQ 11
- c) Non emergere dopo ogni ostacolo. SQ 12
- d) Non toccare la parete durante la virata. SQ13
- e) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14
- f) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete di arrivo. SQ 40
- g) Un concorrente rientra in acqua dopo aver completato la sua frazione. SQ 50
- h) Un concorrente ripete una o più frazioni della prova. SQ 39
- i) Il secondo e il terzo frazionista partono prima che il primo e il secondo frazionista abbiano toccato la parete di arrivo. SQ 43

Trasporto manichino (50m)



Trasporto manichino vuoto Es B (50m)



Trasporto del manichino e manichino vuoto

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Non emergere in superficie prima di immergersi per recuperare il manichino. SQ 15

b) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si riemerge con il manichino (escluso il fondo della vasca). SQ 16

c) Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo superi la linea dei 5m. SQ 17

d) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di arrivo. SQ 20

e) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

Inoltre per le categorie Ragazzi, Junior, Cadetti, e Senior e nei Campionati Assoluti, saranno sanzionati con una squalifica anche i seguenti comportamenti:

f) Usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in *3.3 Manichini* SQ 18.

g) Trasportare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3,3 Manichini*) SQ 19.

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Non completare la prova secondo quanto previsto e descritto SQ 1.

b) L'assistente al manichino non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata. SQ 27

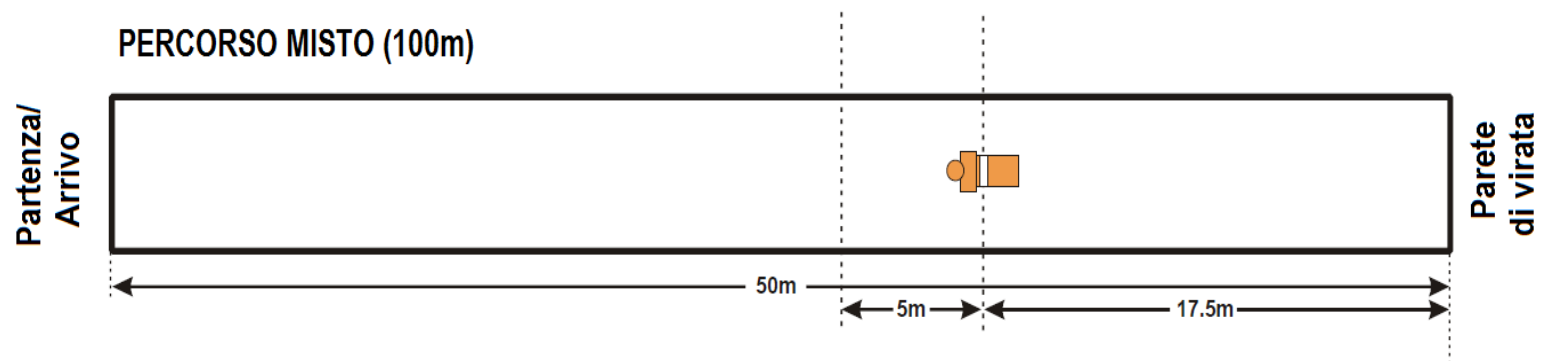
c) L'assistente al manichino spinge il manichino verso il concorrente o la parete di **virata** SQ 28

d) L'assistente al manichino posiziona il manichino in modo non corretto o prende contatto con il manichino dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata SQ 25

e) L'assistente al manichino entra intenzionalmente in acqua, o entra in acqua ed ostacola un altro concorrente, o interferisce con gli ufficiali gara. SQ 29

f) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

Percorso misto J/C/S/Ass 100m - Es A 50m



Percorso misto J/C/S/Ass 100m - Es A 50m

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Emergere dopo la virata e prima di recuperare il manichino. SQ 21

b) Respirare dopo che i piedi hanno lasciato la parete di virata e prima di emergere con il manichino. SQ 22

c) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si riemerge con il manichino (escluso il fondo della vasca). SQ 16

d) Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo superi la linea dei 5m. SQ 17

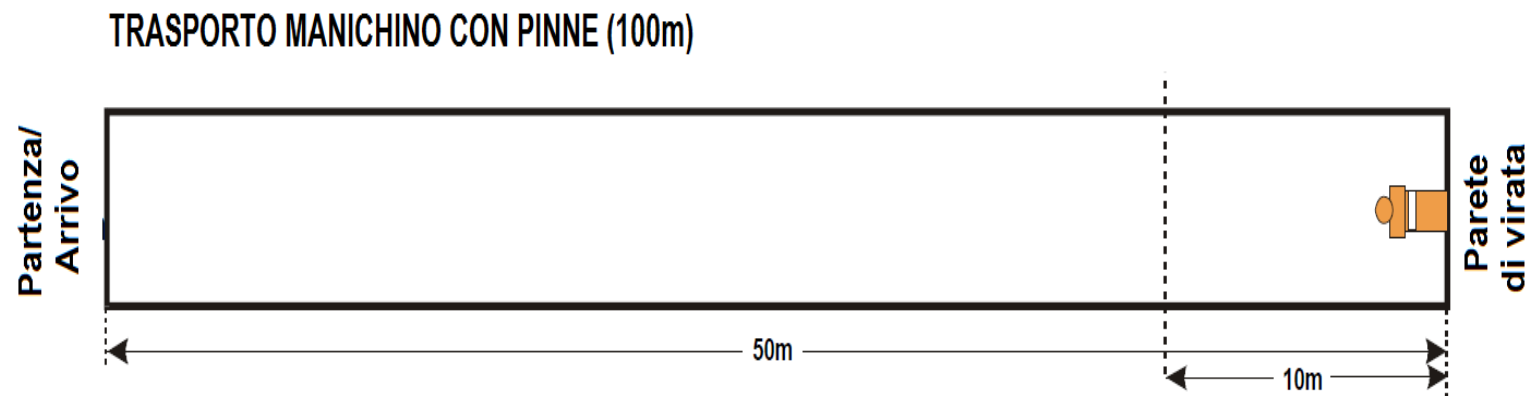
e) Usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in 3.3 *Manichini* SQ 18.

f) Trasportare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3,3 Manichini*) SQ 19.

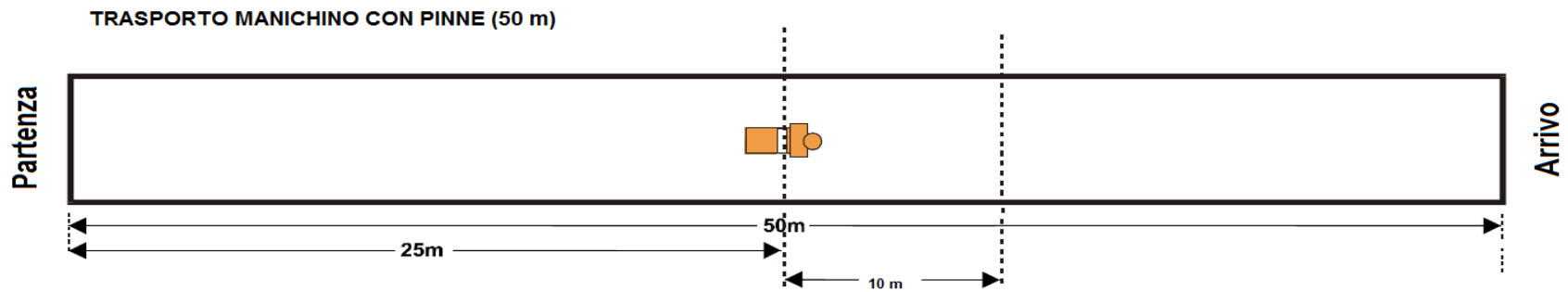
g) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di arrivo. SQ20

h) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

Trasporto manichino con pinne



Trasporto manichino con pinne Es A



Trasporto manichino con pinne

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si riemerge con il manichino (escluso il fondo della vasca). SQ 16

b) Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo superi la linea dei 10m. SQ 23

c) Lasciare il manichino prima di aver toccato la parete di arrivo. SQ20

d) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

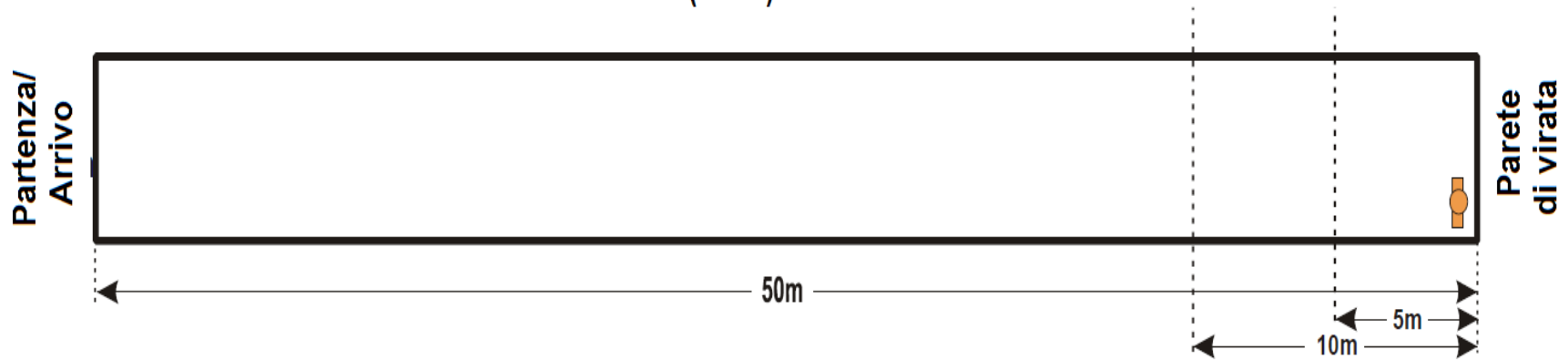
Inoltre, per le categorie Ragazzi, Junior, Cadetti, e Senior e nei Campionati Assoluti, saranno sanzionati con una squalifica anche i seguenti comportamenti:

e) Usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in *3.3 Manichini* SQ 18.

f) Trasportare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3,3 Manichini*) SQ 19.

Traino manichino con pinne e torpedo

TRAINO MANICHINO CON PINNE E TORPEDO (100m)

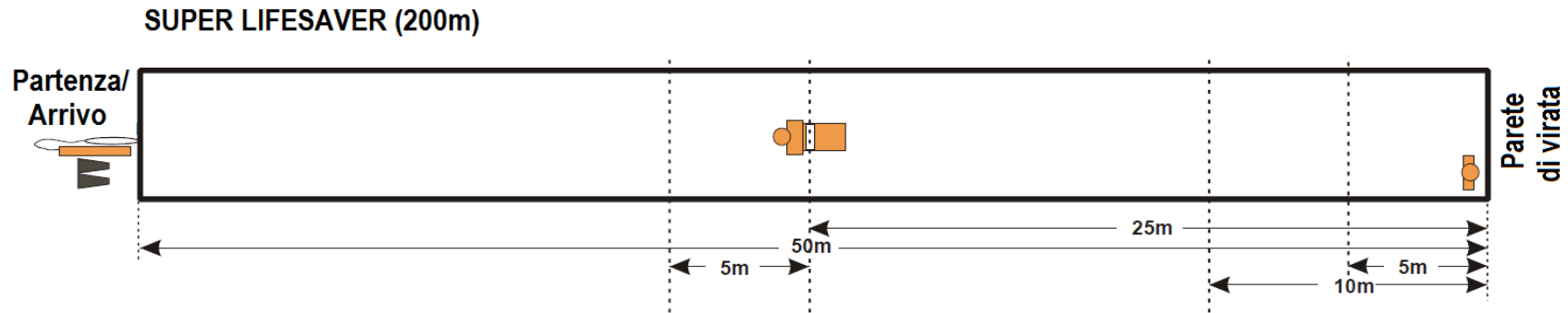


Traino manichino con pinne

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

- a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si fissa il torpedino di salvataggio attorno al manichino. SQ 24
- b) L'assistente al manichino non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata. SQ 27
- c) L'assistente al manichino spinge il manichino verso il concorrente o la parete di **virata** SQ 28
- d) L'assistente al manichino posiziona il manichino in modo non corretto o prende contatto con il manichino dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata SQ 25
- e) L'assistente al manichino entra intenzionalmente in acqua, o entra in acqua ed ostacola un altro concorrente, o interferisce con gli ufficiali gara. SQ 29
- f) Ai 50m, il concorrente non tocca la parete di virata prima di toccare il manichino. SQ 26
- g) Non fissare correttamente il torpedino di salvataggio attorno al manichino (cioè, non attorno al corpo e sotto entrambe le braccia del manichino, agganciato ad un anello). SQ 30
- h) Non assicurare il manichino al torpedino di salvataggio prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5m dalla parete di virata. SQ 31
- i) la sagola del torpedino non diventa completamente tesa prima che la sommità del capo del manichino superi la linea dei 10m dalla parete di virata. SQ 33
- j) Non trainare il manichino con la sagola completamente tesa oltre la linea dei 10m (ad esclusione di quando il concorrente si ferma per assicurare nuovamente il torpedino attorno al manichino. SQ 34
- k) Spingere o trasportare il manichino, invece di trainarlo. SQ 32
- l) Trainare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3.3 Manichini*) SQ 19
- m) Il torpedino di salvataggio si separa dal manichino, dopo che era stato correttamente fissato attorno al manichino. SQ35
- n) Toccare la parete di arrivo senza avere il manichino e il torpedino di salvataggio in posizione corretta. SQ 36
- o) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

Super lifesaver



Super lifesaver

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

- a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si fissa il torpedino di salvataggio attorno al manichino. SQ 24
- b) Non avere il manichino in posizione corretta prima che la sommità del capo superi la linea dei 5m. SQ 17
- c) Usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in 3.3 *Manichini* SQ 18.
- d) Trasportare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3,3 Manichini*) SQ 19.
- e) L'assistente al manichino non lascia il manichino immediatamente dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata. SQ 27
- f) L'assistente al manichino spinge il manichino verso il concorrente o la parete di virata SQ 28
- g) L'assistente al manichino posiziona il manichino in modo non corretto o prende contatto con il manichino dopo che il concorrente ha toccato la parete di virata SQ 25
- h) L'assistente al manichino entra intenzionalmente in acqua, o entra in acqua ed ostacola un altro concorrente, o interferisce con gli ufficiali gara. SQ 29
- i) Ai 150m, il concorrente non tocca la parete di virata prima di toccare il manichino. SQ 26

Super lifesaver

j) Non fissare correttamente il torpedino di salvataggio attorno al manichino (cioè, non attorno al corpo e sotto entrambe le braccia del manichino, agganciato ad un anello). SQ 30

k) Non assicurare il manichino al torpedino di salvataggio prima che la sommità del capo del manichino passi la linea dei 5m dalla parete di virata. SQ 31

l) la sagola del torpedino non diventa completamente tesa prima che la sommità del capo del manichino superi la linea dei 10m dalla parete di virata. SQ 33

m) Non trainare il manichino con la sagola completamente tesa oltre la linea dei 10m (ad esclusione di quando il concorrente si ferma per assicurare nuovamente il torpedino attorno al manichino. SQ 34

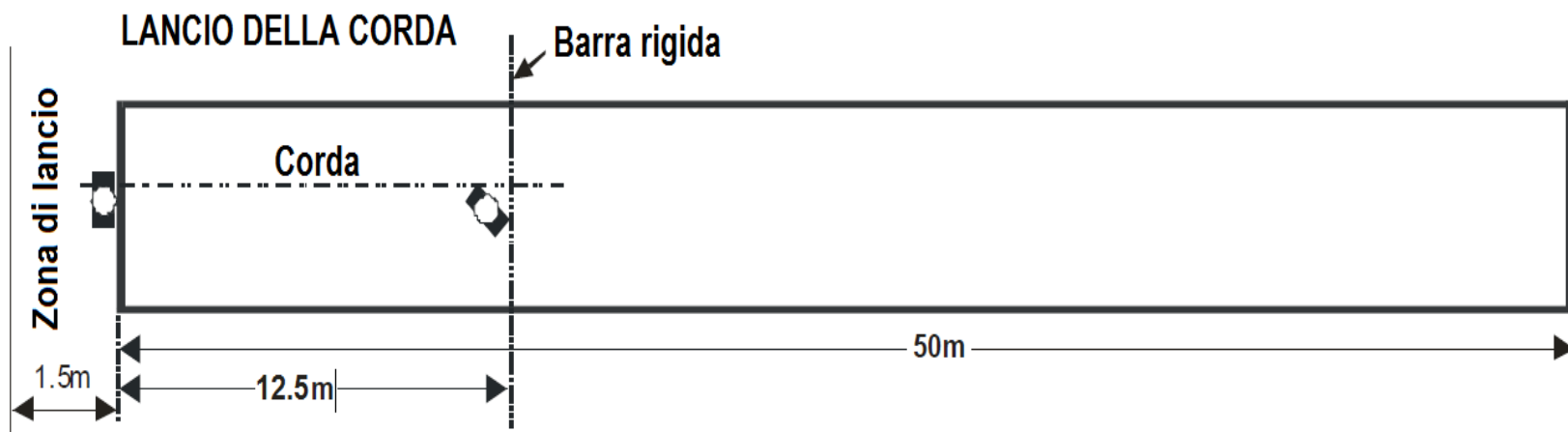
n) **Spingere o trasportare il manichino, invece di trainarlo. SQ 32**

o) Il torpedino di salvataggio si separa dal manichino, dopo che era stato correttamente fissato attorno al manichino. SQ35

p) Toccare la parete di arrivo senza avere il manichino e il torpedino di salvataggio in posizione corretta. SQ 36

q) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

Lancio della corda



Lancio della corda

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) La vittima lascia la barra rigida nel punto indicato prima di afferrare la corda con una mano. SQ 51

b) La vittima afferra la corda fuori della corsia assegnata. SQ 54

c) La vittima non è di fronte al concorrente mentre è trainata verso la parete di arrivo. SQ 55

d) La vittima non tiene la corda con entrambe le mani mentre è trainata verso la parete di arrivo (le vittima possono lasciare la corda con una mano al solo scopo di toccare la parete di arrivo). SQ 56

e) La vittima si arrampica sulla corda. SQ 57

f) Il lanciatore esce dalla zona di lancio (giudicato su entrambi i piedi) in qualsiasi momento dopo la partenza e prima del segnale acustico del tempo limite di 45 secondi. SQ 52

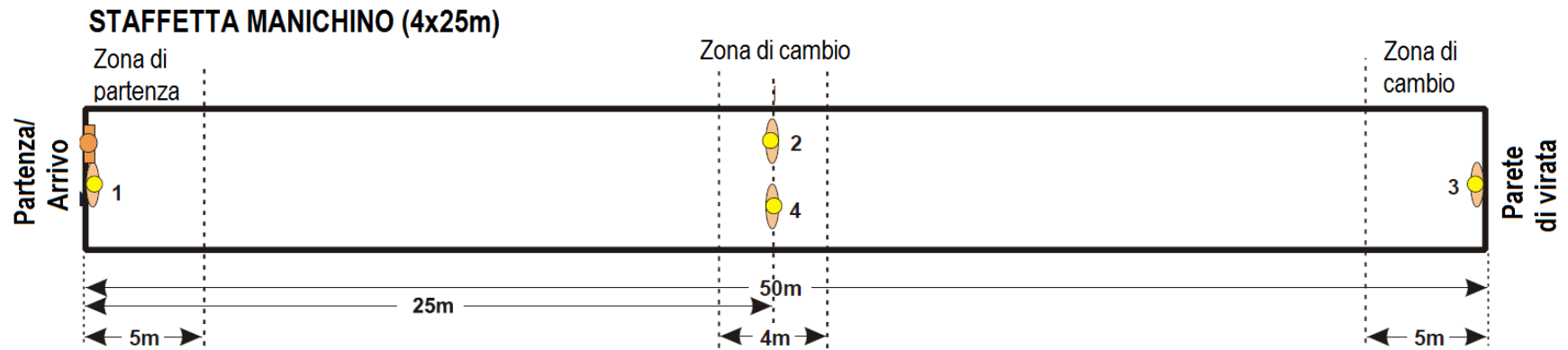
g) La vittima esce dall'acqua prima del segnale di scadenza del tempo limite di 45 secondi. SQ 53

h) Il lanciatore effettua due o più lanci di prova. SQ 58

i) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

nota: i concorrenti che non riescono a recuperare la vittima nel tempo limite di 45 secondi saranno classificati con “ Did Not Finish “ (DNF). Vedi *Sezione 2.4*

Staffetta con manichino 4x25m



Staffetta con manichino 4x25m)

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Aiutarsi con qualsiasi accessorio della vasca (es. cordate di galleggiamento, scalette, etc) quando si riemerge con il manichino (escluso il fondo della vasca). SQ 16

b) Il passaggio del manichino avviene SQ 41;

- Al di fuori (prima o oltre) della zona di cambio;

- Prima che il secondo frazionista tocchi la parete di virata

c) Assistenza di un terzo concorrente durante il cambio tra due frazionisti. SQ 38

d) Lasciare il manichino prima che il frazionista successivo lo abbia afferrato (cioè, una mano di ciascun concorrente DEVE essere in contatto con il manichino). SQ 42

e) Lasciare il manichino prima di toccare la parete di arrivo. SQ 37

f) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

g) Un concorrente ripete due o più frazioni della prova. SQ 50

h) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete di arrivo. SQ 40

i) Un concorrente rientra in acqua dopo aver completato la sua frazione. SQ 50

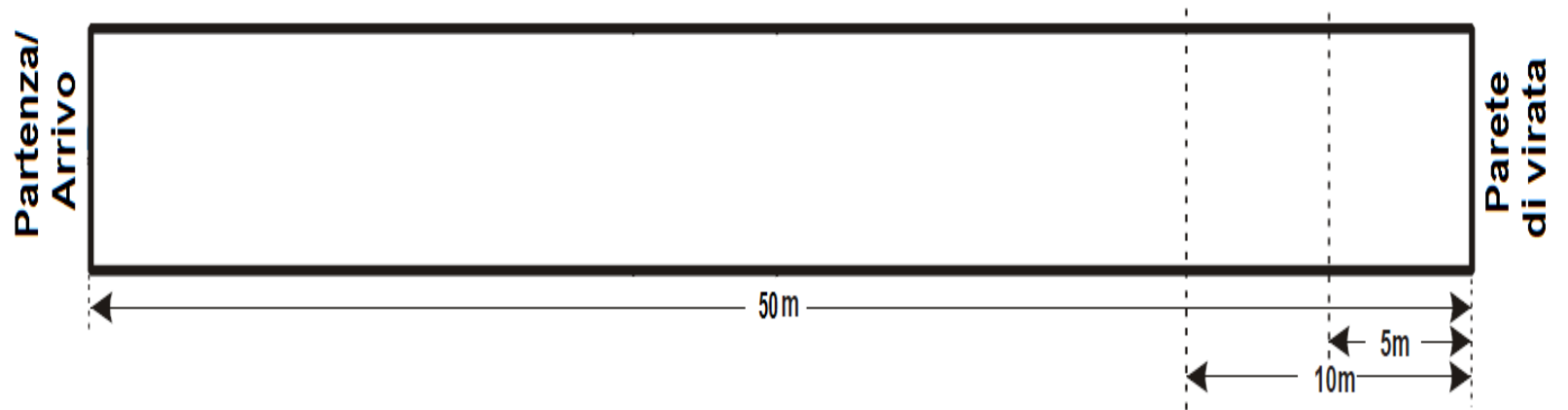
Inoltre, per le categorie Ragazzi, Junior, Cadetti, e Senior e nei Campionati Assoluti, saranno sanzionati con una squalifica anche i seguenti comportamenti:

j) Usare una tecnica di trasporto non corretta, come descritta in 3.3 *Manichini* SQ 18.

k) Trasportare il manichino con il viso verso il basso (*vedi 3,3 Manichini*) SQ 19.

Staffetta mista e MIXED mista 4 x 50m

STAFFETTA MISTA (4x50m)



Staffetta mista e MIXED mista 4 x 50m

Oltre a quanto previsto nella *Sezione 2 – Regole Generali e Procedure*, e quanto sottolineato nei punti 3.1, e 3.2, i seguenti comportamenti saranno sanzionati con una squalifica:

a) Il secondo o il terzo frazionista partono prima che il primo o il secondo frazionista, rispettivamente, abbiano toccato la parete di arrivo. SQ 43

b) Il quarto frazionista tocca i finimenti, la sagola, o qualsiasi altra parte del torpedo di salvataggio prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete di virata. SQ 44

c) Il quarto frazionista lascia la parete di virata prima che il terzo frazionista abbia toccato la parete. SQ 45

d) La vittima (quarto frazionista) tiene il torpedo di salvataggio sulla sagola o sulla clip. SQ 46

e) La vittima aiuta con movimenti della braccia, o non tiene il torpedo di salvataggio con entrambe le mani. SQ 47

f) La vittima perde il contatto con il torpedo dopo aver superato la linea dei 5m . SQ 48

g) Il quarto frazionista non traina la vittima con la sagola del torpedo completamente tesa oltre la linea dei 10m (?). SQ 49

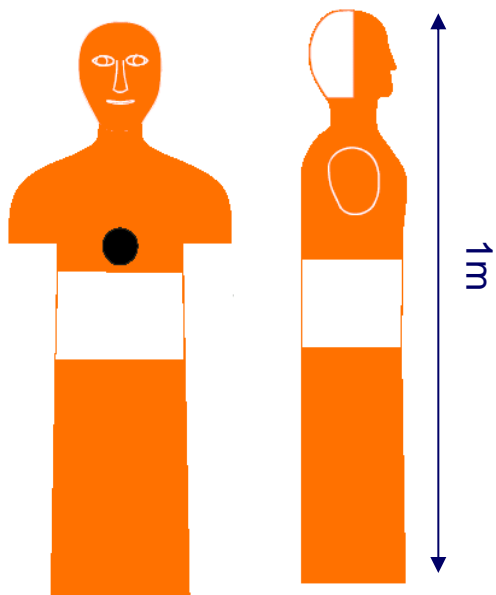
h) Un concorrente ripete due o più frazioni della prova (escluso il terzo frazionista quando assume il ruolo di vittima) SQ 39

i) Non toccare la parete di arrivo. SQ 14

j) Un concorrente rientra in acqua dopo aver completato la sua frazione. SQ 50

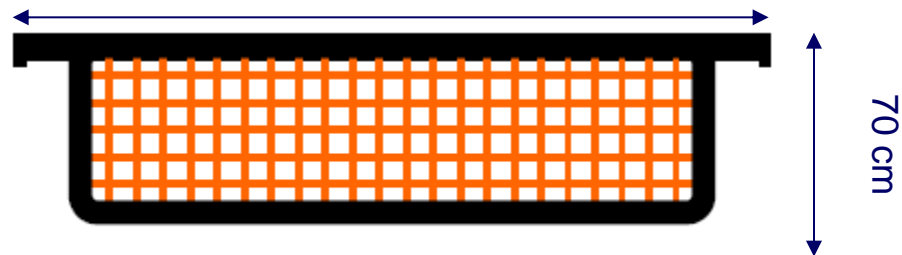
k) Lasciare il blocco di partenza prima che il frazionista precedente abbia toccato la parete di arrivo. SQ 40

Manichino

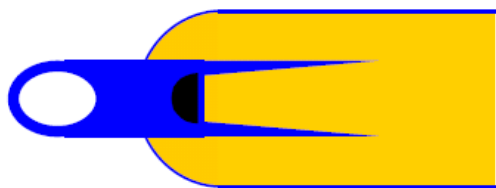
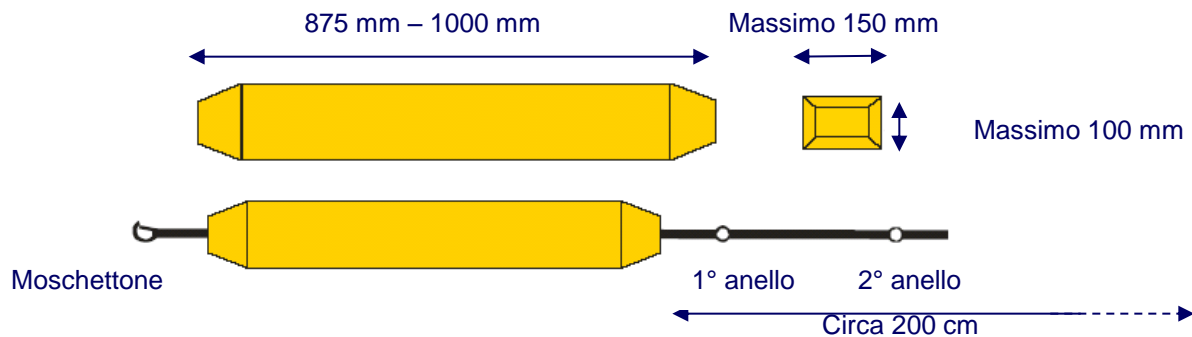


Ostacoli

Larghezza della corsia



Torpedo di Salvataggio



Pinne

